**Naam**

Lijst met projecten bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt een lijst van alle projecten uit de webapplicatie

**Actor**

Externe gebruiker

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan dat hij alle projecten wil bekijken
2. Het systeem haalt de projecten op uit de databank
3. Het systeem toont een lijst met alle projecten

**Naam**

Details project bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de details van een project uit de webapplicatie

**Actor**

Externe gebruiker

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welk project hij wil bekijken
2. Het systeem haalt het project op uit de databank
3. Het systeem toont de details van de dronevlucht
4. De gebruiker geeft aan dat hij het bekijken van de details wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van alle dronevluchten

**Naam**

Lijst met dronevluchten bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt een lijst van alle dronevluchten uit de webapplicatie

**Actor**

Externe gebruiker

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan dat hij alle dronevluchten wil bekijken
2. Het systeem haalt de dronevluchten op uit de databank
3. Het systeem toont een lijst met alle dronevluchten

**Naam**

Details dronevlucht bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de details van een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Externe gebruiker

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke dronevlucht hij wil bekijken
2. Het systeem haalt de dronevlucht op uit de databank
3. Het systeem toont de details van de dronevlucht
4. De gebruiker geeft aan dat hij het bekijken van de details wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van alle dronevluchten

**Naam**

Kaart met dronevluchten bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de kaart met de visualisatie van een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Externe gebruiker

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke dronevlucht hij wil visualiseren
2. Het systeem haalt de dronevlucht op uit de databank
3. Het systeem toont de kaart met de dronevlucht

**Naam**

Lijst met piloten bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt een lijst van alle piloten uit de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan dat hij alle piloten wil bekijken
2. Het systeem haalt de piloten op uit de databank
3. Het systeem toont een lijst met alle piloten

**Naam**

Details piloot bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de details van een piloot uit de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke piloot hij wil bekijken
2. Het systeem haalt de piloot op uit de databank
3. Het systeem toont de details van de piloot
4. De gebruiker geeft aan dat hij het bekijken van de details wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van alle piloten

**Naam**

Lijst met drones bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt een lijst van alle drones uit de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan dat hij alle drone wil bekijken
2. Het systeem haalt de drones op uit de databank
3. Het systeem toont een lijst met alle drones

**Naam**

Details drone bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de details van een drone uit de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke drone hij wil bekijken
2. Het systeem haalt de drone op uit de databank
3. Het systeem toont de details van de drone
4. De gebruiker geeft aan dat hij het bekijken van de details wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van alle drones

**Naam**

Data toevoegen aan dronevluchten

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt bestanden toe aan een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De data is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker selecteert de dronevlucht waaraan hij bestanden wil toevoegen
2. De gebruiker selecteert de bestanden die hij wil toevoegen
3. Het systeem voegt de gegevens uit de bestanden toe aan de databank
4. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van bestanden wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van alle dronevluchten

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van bestanden wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Dronevlucht toevoegen

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt een dronevlucht toe aan de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De dronevlucht is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker geeft aan dat hij een dronevlucht wil toevoegen
2. De gebruiker voert de gegevens van de dronevlucht in
3. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de dronevlucht wil afronden
4. Het systeem voegt de dronevlucht toe aan de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle dronevluchten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de dronevlucht wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Dronevlucht wijzigen

**Doelstelling**

Een gebruiker wijzigt een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De dronevlucht is gewijzigd in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke dronevlucht hij wil wijzigen
2. De gebruiker wijzigt de gegevens van de dronevlucht
3. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de dronevlucht wil afronden
4. Het systeem wijzigt de dronevlucht in de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle dronevluchten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de dronevlucht wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Dronevlucht verwijderen

**Doelstelling**

Een gebruiker verwijdert een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Interne gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De dronevlucht is verwijderd uit de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke dronevlucht hij wil verwijderen
2. De gebruiker bevestigt dat hij deze dronevlucht wil verwijderen
3. Het systeem verwijdert de dronevlucht uit de databank
4. Het systeem geeft een overzicht van de overige dronevluchten

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het verwijderen van de dronevlucht wil afbreken, ga naar stap 4

**Naam**

Project toevoegen

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt een project toe aan de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

Het project is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker geeft aan dat hij een project wil toevoegen
2. De gebruiker voert de gegevens van het project in
3. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van het project wil afronden
4. Het systeem voegt het project toe aan de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle projecten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van het project wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Drone toevoegen

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt een drone toe aan de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

De drone is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker geeft aan dat hij een drone wil toevoegen
2. De gebruiker voert de gegevens van de drone in
3. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de drone wil afronden
4. Het systeem voegt de drone toe aan de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle drones

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de drone wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Piloot toevoegen

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt een piloot toe aan de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

De piloot is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker geeft aan dat hij een piloot wil toevoegen
2. De gebruiker voert de gegevens van de piloot in
3. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de piloot wil afronden
4. Het systeem voegt de piloot toe aan de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle piloten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de piloot wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Project wijzigen

**Doelstelling**

Een gebruiker wijzigt een project uit de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

Het project is gewijzigd in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke project hij wil wijzigen
2. De gebruiker wijzigt de gegevens van het project
3. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van het project wil afronden
4. Het systeem wijzigt het project in de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle projecten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van het project wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Drone wijzigen

**Doelstelling**

Een gebruiker wijzigt een drone uit de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

De drone is gewijzigd in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke drone hij wil wijzigen
2. De gebruiker wijzigt de gegevens van de drone
3. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de drone wil afronden
4. Het systeem wijzigt de drone in de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle drones

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de drone wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Piloot wijzigen

**Doelstelling**

Een gebruiker wijzigt een piloot uit de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

De piloot is gewijzigd in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke piloot hij wil wijzigen
2. De gebruiker wijzigt de gegevens van de piloot
3. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de piloot wil afronden
4. Het systeem wijzigt de piloot in de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van alle piloten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de piloot wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Project verwijderen

**Doelstelling**

Een gebruiker verwijdert een project uit de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

Het project is verwijderd uit de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke project hij wil verwijderen
2. De gebruiker bevestigt dat hij dit project wil verwijderen
3. Het systeem verwijdert het project uit de databank
4. Het systeem geeft een overzicht van de overige projecten

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het verwijderen van het project wil afbreken, ga naar stap 4

**Naam**

Drone verwijderen

**Doelstelling**

Een gebruiker verwijdert een drone uit de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

De drone is verwijderd uit de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke drone hij wil verwijderen
2. De gebruiker bevestigt dat hij deze drone wil verwijderen
3. Het systeem verwijdert de drone uit de databank
4. Het systeem geeft een overzicht van de overige drones

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het verwijderen van de drone wil afbreken, ga naar stap 4

**Naam**

Piloot verwijderen

**Doelstelling**

Een gebruiker verwijdert een piloot uit de webapplicatie

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

De piloot is verwijderd uit de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke piloot hij wil verwijderen
2. De gebruiker bevestigt dat hij deze piloot wil verwijderen
3. Het systeem verwijdert de piloot uit de databank
4. Het systeem geeft een overzicht van de overige piloten

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het verwijderen van de piloot wil afbreken, ga naar stap 4

**Naam**

Interne gebruiker registreren

**Doelstelling**

Een administrator voegt een nieuwe gebruiker toe aan het systeem

**Actor**

Administrator

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd als administrator

**Postcondities**

De gebruiker is toegevoegd aan de databank

**Successcenario**

1. De administrator geeft aan dat hij een gebruiker wil toevoegen
2. De administrator voert de gegevens van de gebruiker in
3. De administrator geeft aan dat hij het toevoegen van de gebruiker wil afronden
4. Het systeem voegt de gebruiker toe aan de databank
5. Het systeem toont de startpagina

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van een gebruiker wil afbreken, ga naar stap 5